

„Gra w węża”

Liczba graczy: 2

Zasady:

Przygotuj kartkę i dwa ołówki lub długopisy. Przed rozgrywką rysujemy na kartce planszę złożoną z 16 kropek – 4 x 4. Jedna osoba zaczyna, wykonując swój ruch, później ruch wykonuje kolejny uczestnik. W swojej turze można narysować prostą linię łączącą dowolną liczbę kropek (2, 3 lub 4) – pionowo, poziomo lub na ukoś. Następny zawodnik rysuje linię, zaczynając od któregoś z wolnych końców istniejącego „węża”. Linie nie mogą się przecinać, węź musi być ciągły (zawsze dorysowujemy dalszą część, zaczynając od jednego z końców), nie wolno wracać do wykorzystanej już kropki. Kto wykona ostatni możliwy ruch, przegrywa.

Przykład:

